**PROPOSTA DE PROJETO SOFTWARE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NOME DO PROJETO** |  | | |
| **DISCIPLINA** |  | **TURNO** |  |
| **TURMA** |  | **PERÍODO** |  |
| **NOMES DOS INTEGRANTES DA EQUIPE E MATRÍCULA** |  | | |

|  |
| --- |
| 1. **INTRODUÇÃO** |
| A introdução fornece uma visão geral do projeto de software, apresentando o contexto e a motivação por trás do desenvolvimento. Ela define o problema que o software pretende resolver e dá uma breve descrição de como o projeto será abordado. Ex. de verbos: Apresentar, Contextualizar, Descrever, Introduzir, Explicar. |
| 1. **OBJETIVO** |
| O objetivo descreve de maneira clara e concisa o que se espera alcançar com o desenvolvimento do software. Ele resume a finalidade principal do projeto, destacando os resultados esperados. Ex. de verbos: Definir, Estabelecer, Determinar, Especificar, Identificar. |
| 1. **OBJETIVOS ESPECÍFICOS** |
| Os objetivos específicos detalham as metas mais concretas que precisam ser atingidas para cumprir o objetivo geral do projeto. Eles desdobram o objetivo principal em partes menores, cada uma com um foco mais direcionado. |
| 1. **PÚBLICO ALVO** |
| O público-alvo identifica as pessoas ou grupos que utilizarão ou serão beneficiados pelo software. Este item é crucial para guiar o desenvolvimento com base nas necessidades e expectativas dos usuários finais. |
| 1. **METODOLOGIA** |
| A metodologia descreve o conjunto de técnicas, processos e ferramentas que serão utilizados para desenvolver o software. Inclui a escolha de métodos de desenvolvimento (ágil, cascata, etc.), linguagens de programação, frameworks, e práticas de gestão de projeto. |
| 1. **PROTÓTIPO** |
| O protótipo é uma versão preliminar do software, que serve para validar conceitos, testar funcionalidades e obter feedback dos usuários antes do desenvolvimento final. É uma representação visual ou funcional das principais características do software. |
| 1. **ORÇAMENTO** |
| O orçamento detalha os recursos financeiros necessários para o desenvolvimento do projeto de software. Inclui custos com equipe, licenças de software, infraestrutura, e outros gastos associados ao desenvolvimento e implantação do software. |
| 1. **CRONOGRAMA** |
| O cronograma estabelece o tempo necessário para completar cada fase do projeto de software, desde a concepção até a entrega final. Ele organiza o projeto em etapas, com prazos definidos para cada atividade, permitindo o acompanhamento do progresso.   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **ATIVIDADES DO PROJETO** | **20\_\_** | | | | | | **AGO** | **SET** | **OUT** | **NOV** | **DEZ** | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |
| 1. **CONCLUSÃO** |
| A conclusão resume os principais pontos do projeto de software e destaca as contribuições esperadas. Também pode abordar os desafios encontrados durante o desenvolvimento e como foram superados, assim como sugestões para trabalhos futuros. |
| 1. **REFERÊNCIAS** |
| As referências listam todas as fontes de informação e materiais consultados durante o desenvolvimento do projeto. Isso inclui livros, artigos, documentos técnicos, sites e outras fontes que foram utilizados para fundamentar o projeto.  **1. Livro:**  SOBRENOME, Nome do autor. *Título do livro: subtítulo*. Edição. Local de publicação: Editora, ano de publicação.  **Exemplo:** SILVA, João da. *Introdução à Programação em Python*. 3. ed. São Paulo: Editora ABC, 2021.  **2. Artigo em periódico:**  SOBRENOME, Nome do autor. Título do artigo. *Título do periódico*, Local de publicação, v. número do volume, n. número do fascículo, p. página inicial-página final, mês abreviado. ano.  **Exemplo:** ALMEIDA, Maria Clara. Otimização de Algoritmos Genéticos. *Revista Brasileira de Computação*, São Paulo, v. 12, n. 3, p. 45-60, jul. 2022.  **3. Capítulo de livro:**  SOBRENOME, Nome do autor do capítulo. Título do capítulo. In: SOBRENOME, Nome do autor do livro (Org./Ed.). *Título do livro*. Edição. Local de publicação: Editora, ano de publicação. p. página inicial-página final.  **Exemplo:** PEREIRA, Ana. Desenvolvimento de Software Ágil. In: MENDES, Carlos (Org.). *Práticas Modernas de Engenharia de Software*. 2. ed. Rio de Janeiro: Editora Tech, 2020. p. 75-100.  **4. Dissertação/Tese:**  SOBRENOME, Nome do autor. *Título da dissertação/tese*. Ano de defesa. Número de folhas. Dissertação (Mestrado em nome do curso)/Tese (Doutorado em nome do curso) – Nome da Faculdade, Nome da Universidade, Local, ano.  **Exemplo:** SANTOS, Fernanda. *Análise de Dados em Grandes Volumes*. 2023. 150 f. Dissertação (Mestrado em Ciência da Computação) – Faculdade de Tecnologia, Universidade Estadual de São Paulo, São Paulo, 2023.  **5. Documento eletrônico (site):**  SOBRENOME, Nome do autor (se houver). Título da página ou do documento. *Nome do site*, ano. Disponível em: <URL>. Acesso em: dia mês ano.  **Exemplo:** OLIVEIRA, Pedro. Linguagens de Programação para Iniciantes. *Tech Learning*, 2022. Disponível em: https://www.techlearning.com.br/linguagens-iniciantes. Acesso em: 15 ago. 2024.  **6. Normas técnicas:**  ORGANIZAÇÃO RESPONSÁVEL PELA NORMA. *Título da norma*. Número da norma, ano.  **Exemplo:** ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. *Informação e documentação – Referências – Elaboração*. NBR 6023, 2018. |